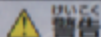
NINTENDO DS

このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「エレメントハンター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

□ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。

□ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

□ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

□ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

□ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

□ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

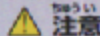
□ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。

□ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。

□ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。

□ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
※電源ランプまたは無線ランプが高速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。

□ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。

□ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

□ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

□ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。

□ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。

□ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。

□ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。

□ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

□ 分解や改造をしないでください。

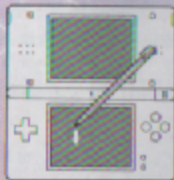
□ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。

□ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

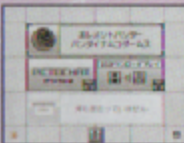
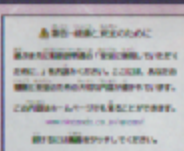
タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「エレメントハンター」のDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので、内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. 本体のメニュー画面で「エレメントハンター」をタッチしてください。
   ※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。
   ※ニンテンドーDS/DS Lite本体の場合、起動モードをオートモードに設定していると、この操作は必要ありません。
4. 以後の操作方法は6ページをご覧ください。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

CONTENTS

エレメントハンターの世界

ストーリー

万物を形作るもの――元素（エレメント）

2029年

その元素の1つが1度に多数消える、元素消失が起こった。

あの日から60年

世界中で多くの元素が失われ、人口は10分の1に減少。

地球は一歩一歩、死の星への道を歩みつづけていた。

だが人々はまだ生きることをあきらめてはいない。

地球をはなれ

コロニーで研究をつづける科学者たちが、

ついに、消えた元素の行方をつきとめたのだ。

次元の壁の向こうにあるというネガアースへおもむき、

失われた元素を取りもどせるのは選ばれた少年少女たちだけ。

元素を取り戻すことに成功した彼らはこう呼ばれた。

「エレメントハンター」

本格的に元素を取り戻すために、

コロニーにエレメントハンターチームを組織することになった。

そのために地球からもコロニーからも、

可能性のありそうな少年少女が集められる。

君もその1人。

そう――未来は君たちに託された。

元素（エレメント） ELEMENT

地球上のすべての物質のもととなる元素。地球上の特定の地域から元素が消え失せる「元素消失」が起こり、地球上は未曾有の危機にさらされてしまう。地球から消えた元素は、「ゼロの壁」と呼ばれる障壁を越え、「ネガアース」へと流れ込んでいく。

QEX QUINT ESSENCE X

ネガアースの生物が、元素を吸収して凶暴化したモンスター。ネガアースには大小様々なQEXが存在している。

エレメントハンター ELEMENT HUNTER

ネガアースへアクセスするためには、脳に「次元フィルター・ローブ」が備わっていなければならない。成長とともに失われるこの力が衰えずに残っている少年少女たちを選抜し、特殊訓練をつませたのが、彼ら「エレメントハンター」だ。国際連邦政府のスペースコロニーからネガアースにアクセスし、元素を回収するのが彼らの目的である。

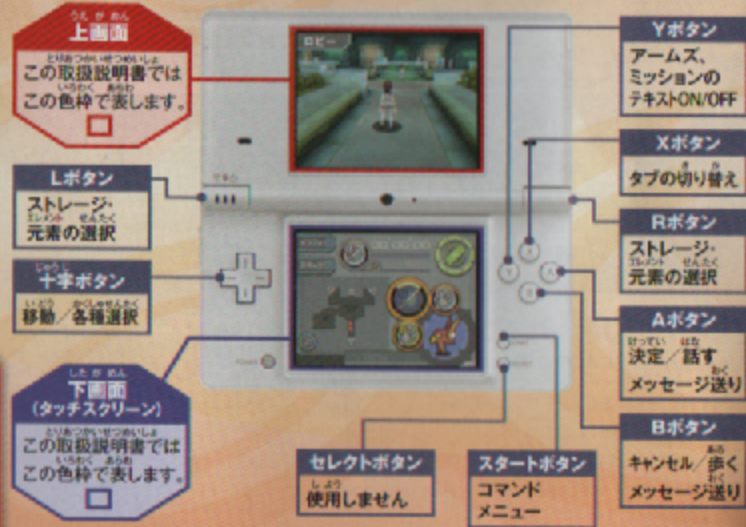
エレバイル&リアクターエッヂ ELEBILE & REACTOR EDGE

エレバイルは全てのエレメントハンターが持っているアイテムである。元素を吸収し、持ち運ぶことが出来る。元素の分析・通信機能もある。リアクターエッヂにエレバイルを装着すると、元素を引き出し、化学武器を合成できる。

ネガアース NEGA EARTH

並行宇宙の地球。構成元素と質量は地球と同じだが、地球とはまったく違う進化を遂げている。スペースコロニーとは「ポータル」でつながっていて、エレメントハンターたちが元素を回収するために、その地へと向かう。

基本操作

「エレメントハンター」は、ボタンとタッチスクリーンを使って操作します。ここでは、拠点となるスペースコロニー（コロニー）内での基本的な操作を説明します。

ゲームを始める

この「エレメントハンター」は、プレイヤーがエレメントハンターとなってさまざまなミッションに挑み、ネガアースのQEXたちを倒して元素を回収するのが目的です。タイトル画面でAボタンかスタートボタンを押すか、下画面をタッチすると3つのモードが選べます。

はじめからあそぶ

ゲームを最初からプレイします。プレイヤーキャラクターを作成してデータをセーブし、ゲームがスタートします。セーブファイルは1つしかありませんのでご注意ください。※

つづきからあそぶ

最後にセーブをした状態でゲームを再開します。「ロード」はデータのロードを、「さくじょ」はデータを削除します。通常はコロニーのロビーからゲーム再開となります。

エレメントコード

アニメ版「エレメントハンター」などで公開される「エレメントコード」を入力するモードです。コードを入力するといろいろなことが起こります。詳しくはP.40をご覧ください。

※ゲームデータが存在していた場合、ゲームデータは新規で上書きされてしまいます。セーブデータを上書きすると、これまで入力したエレメントコードも削除されます。

キャラクターメイキング

ゲームを最初から遊ぶときは、主人公となるプレイヤーキャラクターを作成します。顔立ちやヘアスタイルを選んでネーム（名前）をつけます。

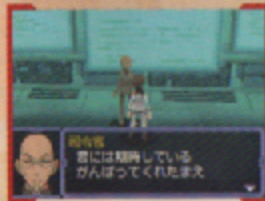
イメージ情報の登録

プレイヤーのイメージ情報を登録します。ヘアスタイルと髪の毛の色、顔つきと肌の色をタッチするか、十字ボタンでカーソルを動かして選びます。「かおだち」「かみがた」のアイコンを選択すると、画面を切り替えられます。上画面には3Dキャラクターが表示され、Lボタン・Rボタンで回転します。最後に「決定」を選択してください。

ネームの登録

プレイヤーのネームを入力します。ネームは8文字まで入力できます。文字の種類はLボタン・Rボタンで切り替えられます。入力し終えたら、最後に「決定」を選択します。キャラクターデータが保存され、ゲームがスタートします。

コロニー

プレイヤーの拠点となるコロニーです。内部にはさまざまな設備が揃っていて、プレイヤーはこれらを自由に使うことができます。また、人々から話を聞くこともできます。コロニー内は通常走って移動しますが、Bボタンを押したままにすると歩けます。

COLONY MAP

ミッションルーム

元素を回収するためのミッションへは、この部屋から出動します。ネカアースへとつながるポータルルームがあります。

P.10

ロビー

コロニーのメインロビーです。人々から話を聞くことができます。

ハンター宿舎

エレメントハンターの宿舎です。マイルーム（自室）があり、ヘアスタイルとネームの変更、セーブができます。

P.11

作戦室

コロニーの中枢です。人々から話を聞くことができます。

ラボ

入手した元素からアームズ（武器）を作ったり、集めたアームズや元素の管理ができます。

P.12

ミッションルーム MISSION ROOM

元素を回収するためのミッションを受領する場所です。部屋には2つのミッションカウンターがあり、黄色(左側)は1人向けの「ソロミッション」を、オレンジ色(右側)は複数人プレイ向けの「チームミッション」を受けられます。ミッションの具体的な受領方法については、P.20をご覧ください。

ミッションカウンター

ミッションを受けるカウンターです。ネガアースに行って元素を集める「クエストミッション」と、トレーニングエリアで訓練する「トレーニングミッション」を選べます。

ポータルルーム

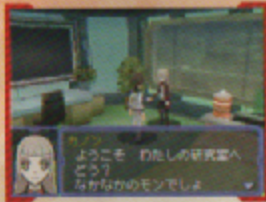
ネガアースへワープするための「ポータル」がある部屋です。チームミッション時にアイテムを交換するための「ポスト」(P.18)もここにあります。

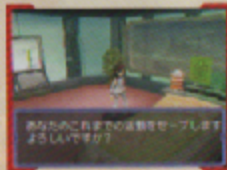
エレメントハンターのこころえ

ミッションルームの隅にいるキャラクターのティーチに話しかけると、ゲームについてのチュートリアルを受けられます。出動する前に1度は話しかけて、ゲームの基礎を学んでおきましょう。

ハンター宿舎 HUNTERS ROOM

コロニーを拠点とするエレメントハンターたちの居住区です。部屋にいる人々から話が聞けるほか、マイルームではヘアスタイルやネームの変更、セーブが可能です。プレイヤーのマイルームは左から2番目の部屋です。

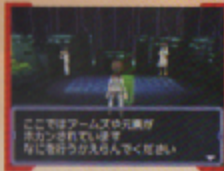
活動のセーブ

マイルームのベッドの前に立ってAボタンを押すと、現在の状態をセーブできます。セーブするとそれまでのデータは上書きされてしまうのでご注意ください。セーブはミッション終了時やチームミッション開始時などにも行えます。

ヘアスタイルの変更

マイルームのミラーの前に立ってAボタンを押すと、ヘアスタイルを変えることができます。髪型と髪の毛の色を自由に選んでください。選択方法はP.08と同じですが、顔立ちを変えることはできません。

ネームの変更

マイルームのつくえの前でAボタンを押すと、ネームの変更が可能です。入力方法はP.08のゲームスタート時と同じです。ネームを変えても、プレイヤーの持ち物や成績に影響はありません。

ラボ LABORATORY

ミッションで入手した元素や、その元素を使って作ったアームズが保管されています。部屋の中央の光る柱の前に立ってAボタンを押すとシステムが起動するので、行いたい作業を選択します。

アームズについて

元素から作り出した武器「アームズ」は、ラボで確認・装備ができます。アームズの形状は上画面に表示され、Yボタンでテキストの ON／OFF を切り替えられます。データ内の青文字は、装備中のアームズより数値が高く、赤文字は数値が低い、またはハンターランクが不足していることを意味します。

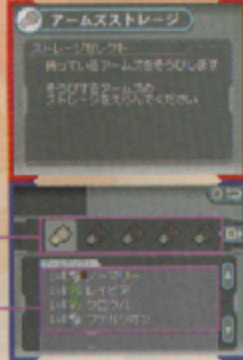
アームズ	アームズの名前とブースターウェア（アームズ装備時に着るアーマー）名です
ランク	アームズのランクです。Cが最低ランクで、Sが最高ランクです
レゾルブポイント	元素に対する熟練度で、アームズを強化するのに必要となります。QEXを倒すと装備しているアームズの元素に対して追加され、変身中であっても変身前の基本装備しているアームズの元素が対象となります。
ステータス	そのアームズの強さを表す数値です　AT:攻撃力　DF:防御力　ATC:属性攻撃力　DFC:属性防御力　SP:移動速度
アビリティ	そのアームズが持っているアビリティをアイコンで表示します（P.17）
コンバイン	ケミカルコンバインで変身したときの変身し続けられる時間です

アームズストレージ

元素から作り出したアームズを保管する場所です。1つにつき10個のアームズを保存できるストレージが10個用意されています。ストレージは十字ボタンの左右で選べ、Lボタン・Rボタンでページがめくれます。

ストレージアイコン

中身あり

空

アームズのそうび

ストレージ内のアームズを装備します。ストレージを選ぶと中身が表示されるので、好きなアームズを選んでセットします。「E」のマークは装備中のアームズです。

アームズのさくじょ

ストレージ内の必要のないアームズを削除します。ストレージとアームズを選んで決定すると削除されます。アームズは最大100個まで保管できます。

アームズの整理

ストレージ内のアームズを移動させて整理します。移動させたいアームズを選んで移動先を決定します。移動先にアームズがある場合は入れ替わります。

アームズメイク

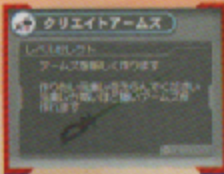
ミッションで入手した元素を使ってアームズの作成・強化を行います。元素の周期表の中で色の付いたものが入手済みの元素です。これらの元素をベースにアームズを作れます。周期表についてはP.17をご覧ください。

元素について

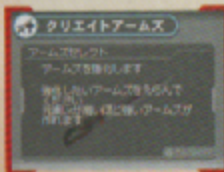
元素は、ネガアースのQEXを倒して分解すると出現します。エレバイルで吸収して回収した元素はラボのエレメントバンクに保存されます。大きく分けて6つの属性があり、すべて違う元素キャラクターの姿をしています。

項目	説明
属性	アームズとブースターウェアの属性を表しています。攻撃や防御、カガク変化に関係しています ■ガス ■ストーン ■リキッド ■メタル □レアメタル ■ウラン
元素	その元素の名前と、現在ストックしている元素の量を表しています
元素LV	アームズを作るときに基準となるレベルです。これが高いほど強い武器が作れます
ランク	その元素のランクです。C～Sまであり、ランクが高いほど貴重です
レゾルブポイント	その元素をもとにしたアームズを強化するために必要な熟練度です
スペック	その元素から作れるアームズの特徴をここに表示しています
デフォルトアビリティ	その元素を使ってアームズを作ったときに必ず付くアビリティです

アームズを作る

元素を使ってアームズを作ります。周期表からアームズの基礎となる元素を選ぶと、その元素をベースに作れるアームズのアイコンが表示されます。アームズを作るのに必要な元素が揃っていれば、元素レベルのアイコンが黄色く表示され、アームズを作ることができます。アームズのレシピは、元素レベル選択時に十字ボタンの下を押すと見られます。

アームズを強化する

手持ちのアームズを強化します。ストレージに保管されている強化したいアームズを選ぶと、強化後のスペックが表示されます。そのアームズのレゾルブポイントが満タンの状態で、強化に必要な元素が揃っている時にAボタンを押すと、そのアームズが強化されます。強化に必要なレシピは、アームズ選択時に十字ボタンの下を押すと見られます。なお、強化の時に別のアームズが必要になることもあります。

※この項目はゲーム中である程度シナリオを進めると選べるようになります。

エレメントバンク

回収した元素のデータを見たり、元素をエレバイルにコピーすることができます。周期表から元素を選んでください。回収していない元素のデータは表示されません。Xボタンかタブをタッチするとページを切り替えられます。

元素をエレバイルにコピーする

周期表の中から入手済みの元素を選んでエレバイルのスロットにコピーし、ミッションへ持っていけます。中央のスロット→右のスロット→下のスロットの順でコピーしたい元素を選びます。すでに別の元素がセットされている場合は上書きされます。Bボタンを押すか元素選択後にスタートボタンを押すと終了します。元素をエレバイルにコピーしても、保管された元素の量は減りません。

ブースト効果について

エレバイルにセットした元素(P.31)は組み合わせによって、変身時に特別な効果をもたらします。このときはスロットの周囲が光ります。

中央のスロットと右か下のスロットが同じ元素	変身時間が長くなります
中央のスロットと右か下のスロットが同じ属性	属性攻撃力がアップします
H・H・O(H2O)などの特別な元素3種の組み合わせ	さまざまな能力がアップします(変身時に元素3つすべてを消費)

周期表の見方

元素が保管されている周期表は、実際の周期表をもとに、各元素を使って作れるアームズの種類やアビリティが一目でわかるように表示されています。横軸はアームズの種類を、縦軸はアームズに付くアビリティを表しています。カーソルを合わせてAボタンを押すか、タッチすることで詳細を見られます。

アームズの種類
ソード
クロウ
ランス
サイス
キャノン
ガン

アビリティの種類
装備するとジャンプ力がアップするアビリティ
装備すると敵を状態異常にする確率がアップするアビリティ
装備すると状態異常になりにくくなるアビリティ
装備すると攻撃力がアップするアビリティ
装備すると防御力がアップするアビリティ
装備するとスペシャル効果のあるアビリティ

マイポスト／フレンドポスト

ラボとポータルルームには、元素やアームズを5つセットできる「ポスト」があります。これを使うとチームミッションプレイ時に、プレイ相手と元素やアームズのやりとりができます。自分のポストを「マイポスト」、相手のポストは「フレンドポスト」と呼びます。ポータルルームではチームミッション開始時にネームの枠に表示された色のポストがマイポストになります。

ラボ

ポータルルーム

元素・アームズをセットする

マイポストのストック先を選ぶとメニューが表示されるので、セットしたいものを選びます。ポストには5つまでセットできます。装備中のアームズはセットできません。

通信プレイ中のポータルルームのフレンドポストから受け取りたい元素やアームズを選択します。相手から受け取ったアームズは黄色い文字で表示されます。プレイヤーよりもランクの高いアームズや元素は受け取れませんのでご注意ください。受け取ったアームズはレゾルブポイントの増加率が上がります。

コマンドメニュー

スタートボタンでポーズをかけると、コマンドメニューが表示されます。ここでは各種の情報などを見ることができます。なお、チームミッション時は表示されません。

マイプロフィール

プレイヤーの情報が見られます。装備しているアームズの情報が表示されます。タブを切り替えると、現在までの成績を確認できます。

エレメントビューアー

エレメントバンクに保管された元素の情報を表示します。現在進行中のミッションで回収したものも反映されます。

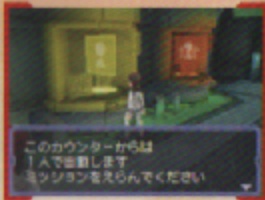
ガイドひょうじ

上画面の右上に表示されるガイドメッセージのオン／オフを設定します。オフにしたパネルの内容は、画面に表示されなくなります。

ミッションちゅうだん

ミッション中にのみ表示されます。現在進行中のミッションを中断してポータルルームに戻ります。クリア条件を満たしていないとミッション失敗となります。

ミッションを受ける

ゲームのメインとなるミッションは、ミッションルームで受けます。1人で挑むソロミッションは2つあるカウンターのうち左の黄色いカウンターから、通信で複数の人数で挑むチームミッションは右のオレンジ色のカウンターから挑戦できます。さまざまなミッションに挑み、未知の元素を回収しましょう。

ソロミッション SOLO MISSION 【1人プレイ】

カテゴリーの選択

ミッションには2つのカテゴリーがあります。ネガアースを探索しQEXたちと戦うクエストミッションと、特定のQEXと戦うトレーニングミッションのどちらかを選べます。

クエストミッション

特定のミッションを受けて、ネガアースに向かいます。ミッションのクリア条件は、敵の討伐や元素の回収など、さまざまです。

トレーニングミッション

トレーニングエリアで戦いの練習を行います。トレーニングでも元素は回収できます。ここではHPがゼロになると、ミッションタイムが5分減ります。

エリア選択

ミッションはネガアースの各エリアに分散しています。行き先のエリアを選ぶと、そこで用意されているミッションのリストが見られます。

ミッション選択

現在挑戦できるミッションが表示されますので、十字ボタンかタッチで選択します。クリアしたミッションには「★」、新しいミッションには「NEW」、ゲーム進行に関係あるミッションには「!」のマークが表示されます。ミッションクリア後は、タブで切り替えるデータページに、ここで入手できる元素が表示されます。

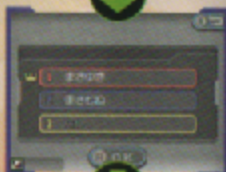
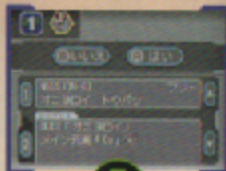
ポータルからネガアースへ

ネガアースへはポータルルームのポータルからアクセスします。ポータルの前に立つと確認メッセージが表示されます。「はい」を選ぶとネガアースにワープします。

チームミッション TEAM MISSION 【通信プレイ】

複数の人数で挑むチームミッションは、DSワイヤレス通信でプレイヤーを含めて最大3人までのハンターが参加できます。ソロミッションとは内容も異なり難易度が高くなっています。

リーダー（親機）になる

リーダー（親機）となるプレイヤーは、ミッションルームでミッションを受け、チームメイト（子機）の参加を待ちます。DSワイヤレスプレイをせずにリーダーのみでミッションに挑むこともできます。

① ミッションカウンターでミッションを受ける

オレンジ色のカウンターでミッションを受けます。ソロミッションの進行で挑めるミッションが増えていきます。

② チームメイトを選択する

ポータルルーム入口でDSワイヤレス通信接続の確認画面になります。「はい」を選択すると、通信が始まる前にセーブ画面に入ります。

③ ポータルルームから出動

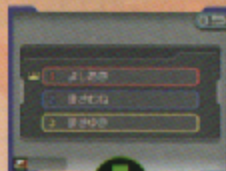
画面にチームメイトのネームが表示されたら、Aボタンを押すか「OK」をタッチします。画面を抜けるとポータルルームから出動できます。ポストも使えます。

チームメイト（子機）になる

チームメイト（子機）になる場合は、ポータルルーム入口に直接向かいます。参加を待っているリーダー（親機）のリストが表示されるので、同行するリーダーを選んでください。

① リーダーを選択

ポータルルームの入口へ行くとメッセージが表示され、DSワイヤレス通信接続の確認画面になります。「はい」を選ぶとセーブ画面になります。

② 仲間とともに出動

DSワイヤレス通信が始まるとリーダーのネームが表示されます。リーダーを選ぶとポータルルームからネガアースへ出動できます。ルーム内のポストも使えます。

ポータルからネガアースへ

チームミッションのルール

チームミッションでは仲間と協力してQEXを倒したり、元素を回収できます。基本的なルールはソロミッションと同じです。チームミッション中は、リーダーのみがスタートボタンを押すことでミッションを中断するかどうかを決められます。

■DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

■用意するもの

□ ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi ……………………プレイする人数分の台数(最大3台)

□ 「エレメントハンター」カード ……………………プレイする人数分の枚数(最大3枚)

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で「エレメントハンター」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、22～23ページをご覧ください。

□ 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。

□ ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。

- のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
- 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。

□ 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。

- 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
- 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。

□ 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←――――→ 強			

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。

- 通信相手の本体との距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

□ ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

ミッション中の操作方法

ミッション中はコロニー内と操作方法が変わります。ここではその操作方法を説明します。

ボタン	操作
Lボタン	カメラの左回転
Lボタン＋Rボタン	通常:カメラがプレイヤーの背後に移動する ボス戦時:カメラがボスのいるほうへ向く
十字ボタン	プレイヤーの移動 選択肢を選ぶ
十字ボタンを同じ方向に素速く2回入れる	ダッシュ
ダッシュ中に十字ボタンを逆に入れる	急ブレーキ
タッチスクリーン	インフォメーション／ニュートリノスキャン画面の呼び出し マップの切り替え（全体マップ／詳細マップ） メディカルボタンを使う ケミカルコンバイン（変身） 元素の入れ替え 変身解除

ボタン	操作
Rボタン	カメラの右回転
Aボタン	攻撃 決定／メッセージ送り
Bボタン	ジャンプ（長押しで大ジャンプ） 吹っ飛び回避 キャンセル／メッセージ送り
Xボタン	強攻撃 QEXへのツキサシ攻撃
Xボタン＋Aボタン	アームズスキル発動
Yボタン	出現した元素の選択／コンバイン画面への切り替え
Yボタンを長押し	出現した元素を吸収
スタートボタン	コマンドメニューを開く／イベントのスキップ

タッチスクリーンの操作について

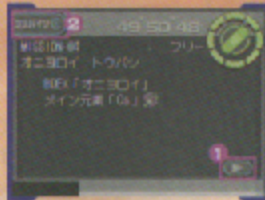
「エレメントハンター」では、プレイ中にタッチスクリーンを使う操作が必要になります。タッチスクリーンを指でタッチする場合は、爪などで画面を傷つけないように十分ご注意ください。

ミッション中の画面

ミッション中の画面は、上画面にプレイヤーが、下画面にエレバイルの画面が表示されます。

1. **HPボール** プレイヤーのHPや状態異常などを表す、ボール状のゲージです。
2. **ガイドメッセージ** 周囲の情報などを示すガイドメッセージがここに表示されます。
3. **プレイヤー** プレイヤーキャラクターは常に上画面の中央に表示されています。
4. **出現中の元素** プレイヤーの周囲に出現した元素を表示します。
5. **インフォメーション** タッチするとミッションクリアの条件を見られます。
6. **ニュートリノスキャン** ボスQEXと戦闘時、ボスの情報を表示します。
7. **装備中のアームズ** 装備中のアームズと残り使用時間、アビリティを表示します。タッチすることで変身時間を短縮し変身解除ができます。
8. **ミッションタイム** ミッションの制限時間です。0になるとミッションが終了します。
9. **メディカルボタン** 状態異常を回復するボタンです。タッチすると使えます。
10. **マップ** ミッションの詳細マップです。タッチすると全体マップを表示します。
11. **元素スロット** ケミカルコンバイン用にセットされた元素です。
12. **コンバインボタン** タッチするとスロット中央の元素を使ってケミカルコンバイン（変身）します。
13. **元素名** スロットの中央にセットされている元素の名前です。

インフォメーション画面

1. このアイコンにタッチすると、インフォメーション画面のページをめくります。
2. ここにタッチすると、インフォメーション画面を抜けます。

ニュートリノスキャン画面

1. ボスQEXの簡易図です。色のついた部位には属性があり、その部位を攻撃すると属性に対応した元素が出現します。
2. ボスQEXのHPを表すゲージです。これを0にすると勝利となります。ゲージが複数重なっていることもあります。
3. ここにタッチすると、ニュートリノスキャン画面を抜けます。

全体マップ画面

1. 赤い丸はプレイヤーの位置を表示しています。
2. 岩のアイコンは行き止まりを表示するアイコンです。
3. ドクロマークはボスQEXのいる位置を表示しています。
4. タッチすると詳細マップに切り替わります。マップのどこをタッチしても切り替えられます。
5. ここにタッチすると、全体マップ画面を抜けます。

エレバイル

エレメントハンターが持っている「エレバイル」の画面が、下画面に表示されています。ここにある各種アイコンにタッチすることで、さまざまな効果が得られます。

ミッションマップ

ミッション中の詳細マップです。通常は現在いるエリアのマップが表示されています。マップにタッチすると全体マップへと切り替わります。全体マップは、プレイヤーが行った場所が表示されていきます。

マップ上のアイコン

	プレイヤー		行き止まり		ボスQEX		通路
	ポータル		エリア番号		バリアユニット(拡大マップのみ)		

メディカルボタン

メディカルボタンは状態異常時にタッチすると状態異常が治ります。周囲の円は使用回数で、最大8回まで使えます。使用回数は時間が経過すると回復します。

状態異常の回復	メディカルボタンにタッチ

エレメントスロット

吸収した元素はスロットに3つまでストックできます。すべてのスロットが埋まっているときは、中央のスロットの元素が入れ替わります。元素はタッチしてスライドさせると入れ替えられます。また使わない元素はメディカルボタンに入れると消えます。消えた元素はスロットに戻せませんが、入手した元素の量は変わりません。

元素の入れ替え	元素をスライドして入れ替え

ケミカルコンバイン(変身)

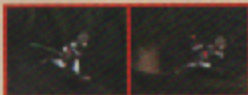
スロットのコンバインボタンをタッチするとプレイヤーが変身し、一定時間その元素の武器を装備できます。この変身が「ケミカルコンバイン」です。変身できる時間は元素によって異なり、装備中のアームズの横にゲージで表示されます。

ケミカルコンバイン	コンバインボタンにタッチ

プレイヤーのアクション

プレイヤーキャラクターは、さまざまなアクションが可能です。ボタンをうまく操作して、QEXたちと戦い、元素を回収していきましょう。

移動　十字ボタン

十字ボタンで前後左右に移動します。同じ方向に素早く2回入れると、ダッシュします。ボタンを押し続ければダッシュしたまま移動できます。ダッシュ中に逆方向に入れると急ブレーキします。

移動

ダッシュ

ジャンプ　Bボタン

Bボタンを押すとジャンプします。ボタンを押す長さでジャンプの高さが変わります。十字ボタンとBボタンで移動しながらジャンプもできます。ジャンプで敵の上に乗ったり、踏むこともできます。

ジャンプ

大ジャンプ

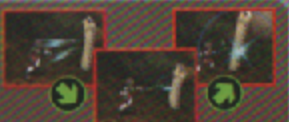
攻撃　Aボタン、Xボタン

Aボタンを押すと装備中のアームズで攻撃します。Xボタンはより強力な強攻撃が出せます。強攻撃はくり出したあと大きなスキができます。ジャンプ中に攻撃ボタンを押せば、ジャンプ攻撃になります。

攻撃

強攻撃

攻撃のコンビネーション（連続攻撃）

Aボタン→Aボタン→Xボタンのような組み合わせでタイミングよくボタンを押すと、コンビネーション攻撃が出せます。武器によってボタンの組み合わせは変わります。

アームズスキル発動　Aボタン＋Xボタン

AボタンとXボタンを同時に押すと、装備中のアームズの特殊能力「アームズスキル」を発動します。アームズによって効果は違います。詳しくはP.35をご覧ください。アームズに赤い輪が出ているときは、アームズスキルは使えません。

元素の吸収　Yボタン

QEXを倒して出現した元素を吸収するときは、Yボタンを押しっぱなしにします。途中でYボタンを放すと、吸収できません。周囲に複数の元素があるときは、Yボタンを短く押すことで吸収する元素を選べます。

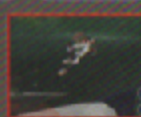
QEXとの戦闘時の特殊アクション

QEXと戦っているときだけに行えるアクションがあります。うまく使いこなせば、QEXとの戦いが有利になります。

QEXへのツキサシ攻撃　Xボタン

QEXの体の上に乗ったり、体の下に入るなど、特定の場所でXボタンを押すと、QEX本体をアームズでツキサシ攻撃します。

吹っ飛び回避　Bボタン

QEXの特定の攻撃によって大きく吹っ飛ばされてしまったとき、空中でBボタンを押すと、体勢を整えて着地できることがあります。

プレイヤーのステータス

「エレメントハンター」のプレイヤーの強さは、装備したアームズによって変わります。強いアームズを装備するほど、プレイヤーは強くなっていきます。

HPボール

プレイヤーのHP（体力）は、上画面左上の「HPボール」が示しています。ダメージを受けるとボールが小さくなり、色が緑→黄→オレンジ→赤と変化していきます。ボールが消えHPが0になってダウンしてしまっても、2回まで復活（リブート）できますが、3回目はミッション失敗になってしまいます。ボール周囲のラインはダウンすると1つ減ります。

正常
緑色の状態は、減ったHPが早く回復します。

ピンチ
赤色の状態は、減ったHPの回復が遅くなります。

状態異常

敵の攻撃でプレイヤーが状態異常になることがあります。ボタン連打や一定時間の経過、またはメディカルボタンを押すことで治ります。メディカルボタンの消費量は状態によって異なります。

HPボール　状態異常時は、HPボールにアイコンがつきます。

状態	効果
ドク	敵から受けるダメージが2倍になります
ヤケド	HPボールがすべて赤くなり、回復が遅くなります
オセン	ケミカルコンバインができなくなります
マヒ	しびれて動けなくなります。ボタン連打で早く回復します
キゼツ	気絶してフラフラになります。ボタン連打で早く回復します
カジュウ	体重が2倍になり、動く速度が2分の1になります

アームズの種類について

アームズには大まかに分けて6種類があり、それぞれ攻撃方法が違います。また、特殊攻撃のアームズスキルも武器ごとにまったく違う効果があります。

アームズの種別

種別	説明
ソード	片手に持って戦う剣です。斬ったり刺したりします。攻撃スピードが早く扱いやすいアームズです
クロウ	腕に装着する爪です。ひっかくように攻撃します。軽く、プレイヤーの移動速度やジャンプの高さが上がります
ランス	片手に装備する槍です。突くように攻撃します。槍が長くやや遠距離を攻撃できるようになります
サイス	胸にかかえる巨大なカマです。重く、攻撃が遅くなり、ジャンプも低くなりますが、攻撃力は最高の武器です
キャノン	攻撃力のある弾を発射できる武器です。非常に重く、動きも遅くなりますが、高い攻撃力を誇ります
ガン	弾を連続して発射できる小型の銃です。軽くて扱いやすく、遠距離の敵を攻撃できるようになります

アームズのスキル

スキル	効果
ビッグソード	剣が大きくなり、当たり判定や攻撃力が大きくなります。連続攻撃の間効果が続き、使用後しばらくスキルが使えなくなります
フック	ボスQEXなどに爪を突き刺して、体の上などに登れます。突き刺した状態で一定時間ぶら下がることもできます
ニードル	槍を一定時間QEXに突き刺してダウンさせ、カガク変化を発生させます。使用後しばらくスキルが使えなくなります
ロック	刃がQEXに当たると固定され、QEXの動きを封じることができます。使用後しばらくスキルが使えなくなります
ラウンチ	弾を斜め上に撃ち上げ、それが3つに分散し地上に降り注ぎます。上空や障害物の向こう側を攻撃できるようになります
スナイプ	プレイヤー視点で狙いをつけて弾を撃ちます。弾は単発での発射になります。ターゲットサイトは十字ボタンで動かせます

ケミカルクラッシュ

装備したアームズの属性を組み合わせて、敵に大きなダメージを与えるのがこの「ケミカルクラッシュ」です。耐久力のあるQEXや、ボスQEXの部位を攻撃するのに効果的です。アームズ属性の組み合わせを理解して常に狙っていくと、より有利に戦えるようになります。

ケミカルクラッシュの手順

1. 同じ属性のアームズで敵を複数回攻撃する
2. カガク変化したら、対応属性のアームズで強攻撃
3. ケミカルクラッシュ発動!

カガク変化

アームズの攻撃を敵に複数回当てると、そのアームズの属性に対応した「カガク変化」が起こり、ガイドメッセージが表示されます。カガク変化は一定時間続き、同じ属性のアームズで攻撃すると効果時間が長くなります。どの属性でどんなカガク変化が起こるかは、右をご覧ください。

属性別のカガク変化

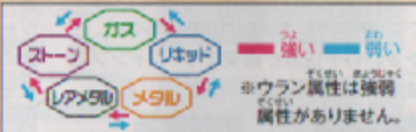
属性	カガク変化
ガス属性	サンカ［酸化］
リキッド属性	レイキャク［冷却］
メタル属性	カネツ［加熱］
レアメタル属性	タイデン［帯電］
ストーン属性	ケッショウ［結晶］

※ウラン属性のアームズはカガク変化を起こしません。

ケミカルクラッシュ

カガク変化中の敵に対し、攻撃効果の高い属性を持ったアームズの強攻撃を当てると、ケミカルクラッシュが発動し、大ダメージを与えることができます。

右は敵に多くのダメージを与えられる組み合わせの例ですが、逆に与えるダメージが少なくなってしまう属性の組み合わせもあります。属性をよく考えて攻撃する必要があります。

発生しているカガク変化	ケミカルクラッシュ発動属性
サンカ［酸化］	レアメタル属性
レイキャク［冷却］	ストーン属性
カネツ［加熱］	ガス属性
タイデン［帯電］	リキッド属性
ケッショウ［結晶］	メタル属性

ケミカルクラッシュコンボ

チームミッションのみで発動できるアクションです。ケミカルクラッシュを発動させたプレイヤーとは別のプレイヤーが、一定時間内に効果のある属性のアームズで強攻撃を当てると発動します。連続して行うことで、さらに高いダメージを与えられます。

ケミカルクラッシュのための変身

ケミカルコンバイン（変身）はケミカルクラッシュを行うために有効です。カガク変化と属性の組み合わせを覚えて、ボスQEXなどと戦う前に、エレバイルに元素をストックしておきましょう。

ネガアースについて

ミッションを遂行するネガアースには、数多くのQEXやトラップが存在しています。これらをうまく避けて、ミッションを成功させましょう。

QEX

ネガアースに数多く存在する小型のQEXです。単独ではさほど力はないものの、数が多いので注意が必要です。ジャンプで踏みつけられるものもいます。

ボスQEX

強力な大型のQEXです。プレイヤーがジャンプで上に乗れるほど巨大です。特定の部位を集中して攻撃すると、その部位を破壊できるものもいます。

フィールドについて

ネガアースのフィールドには、場所によってトラップなどが仕掛けられていることもあります。

	トラップ	プレイヤーが接触すると爆発しダメージを受けます
	バリアユニット	近くにあるスイッチを入れると通れるようになります
	ドアマーカー	通路を示すマーカーです。入ってきた場所は青、それ以外の場所は赤です

ミッションのクリア

ミッションを受けた時に表示された条件を制限時間内にクリアすると、ミッション完了となります。ミッション完了時はポータルに戻れますが、そのまま制限時間いっぱいまでエリアを探索することもできます。

※ミッションを何回もクリアすることや特定のミッションをクリアすることなどで挑戦できるミッションが増えていきます。

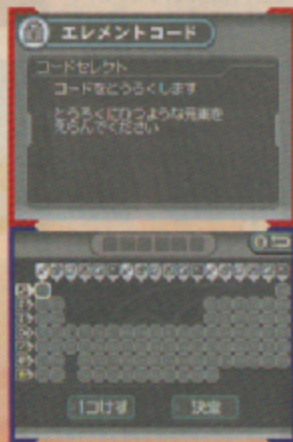
ミッションレポート

ミッション完了後ポータルでコロニーに戻ると、クリアタイムやコンバイン数などのプレイヤーの成績が「ミッションレポート」として表示されます。レポート表示後、セーブ画面が表示されます。

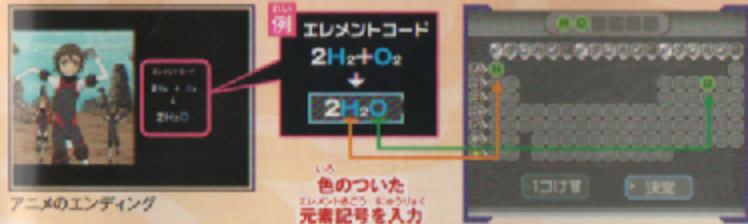
ミッションの失敗

ミッション中に3回HPが0になるか、条件クリア前にミッションタイムが0になる、または条件クリア前にコマンドメニューから「ミッションちゅうだん」を選ぶと、ミッション失敗になります。失敗しても回収した元素は手に入ります。

エレメントコード

タイトル画面の「エレメントコード」は、周期表から最大6つの組み合わせで元素を選んで決定すると、さまざまなことが起こります。十字ボタンでエレメント名を選んでAボタンを押すか、タッチスクリーンをタッチすることで入力できます。同じエレメントは入力できません。詳しくはホームページをご覧ください。なお、エレメントコードを使用する際は、ニンテンドーDS本体の日付と時間を正しく設定してください。

エレメントコードの入力方法

エレメントコードは下の例のように公開されます。入力するのはその中の色のついた元素記号だけです。左から順番に入力して、最後に「決定」を選択してください。

アニメのエンディング

エレメントコードは、**アニメ版「エレメントハンター」などのエンディングなどで公開**されます。詳しくは下記ホームページで確認することが出来ます。

「エレメントハンター」ゲーム公式ホームページ　エレメントハンター　ゲーム　検索

http://elementhunters.namco-ch.net/

「エレメントハンター」公式ホームページ　エレメントハンター　検索

http://elementhunters.com/

アニメ版「エレメントハンター」は、
毎週土曜日　午後6:00~6:25　NHK教育テレビにて放送中です。
※2010年3月末まで放送予定

メモ

アンケートご協力のお願い

商品開発の参考にさせていただく為、アンケートにご協力をお願いします。
同梱されているハガキを送るか、下記ホームページにアクセスしてください。

http://www.bandainamcogames.co.jp/cs_support/enq/

アクセスキー：EHTR8S22

アンケートは予告無く終了する場合がございます。ご了承ください。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

バンダイナムコゲームス公式サイト

http://www.bandainamcogames.co.jp/

バンダイナムコゲームステーション

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3375-7656**

〒146-8655 東京都大田区矢口2-1-21［電話受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00（土・日・祝祭日を除く）］

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- 電話受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。
- ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、パッケージに年齢区分マーク及び対象年齢を決定した根拠となる表現を示すコンテンツアイコンを表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の内容が含まれていることを示しております（「Z」区分は、18歳未満者に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分です）。なお、レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/　（e-mail）info@cero.gr.jp

Produced by
株式会社バンダイナムコゲームス